

NAVIA



José Luis Trassiera



María Eiriz



REGLES A LA PÀGINA 2

Cada any, quan la neu es fon i el riu es torna feréstec, els clans del bosc malden pel domini sobre el riu i per la benedicció de la deessa Navia.

Hauràs de liderar el vaixell del teu clan, sabotejar, robar i entabanar els contraris. Tot s'hi val per esdevenir el clan que enguany governarà el bosc.



COMPONENTS

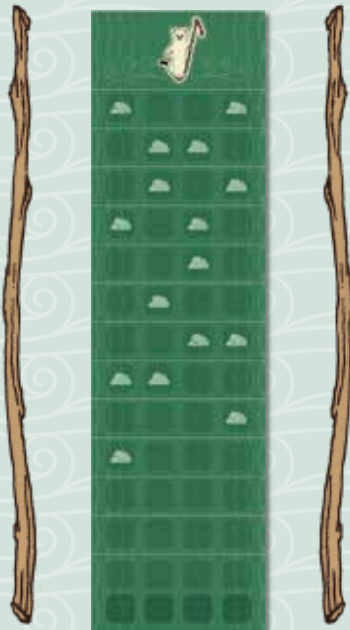
35 cartes de joc

63 x 88 mm.



14 llosetes de riu

12 de simples i 2 de dobles



16 fitxes

4 fitxes de Clan

(Eriçons, Llúdrigues, Teixons i Guineus)



4 fitxes de Roca



4 fitxes d'Aigua



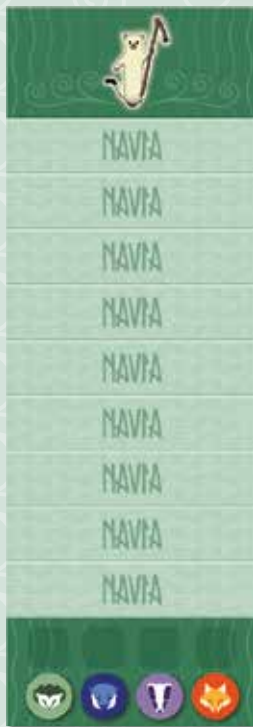
4 fitxes de Dic Sec



PREPARACIÓ DE PARTIDA

El riu:

- 1 Barreja les 12 llosetes simples de tauler posades de cap per avall. Tria'n 9 sense mirar-les i descarta'n les 3 restants.
- 2 Col·loca la Lloseta inicial cara amunt.
- 3 A partir de la Lloseta inicial, i en vertical, col·loca les 9 llosetes que hagis triat de cap per avall.
- 4 Finalment, col·loca la Lloseta final de cara amunt, a l'extrem oposat a la Lloseta inicial.



4 Lloseta final (doble)

3 9 Llosetes simples

2 Lloseta inicial (doble)

Posició de sortida (vegeu pàg. 4) ►

Les cartes:

- Barreja-les totes i posa-les de cap per avall. Aquesta serà la pila de cartes per robar. Deixa un espai al costat per a la pila de descarts.

Si només hi jugueu dues persones,
enretireu les següents cartes:

- Totes les cartes de Remolí
- 2 cartes de Dic Sec
- 2 cartes de Robatori
- 1 carta d'Avenç Ràpid

A les vostres marques:

- Decidiu qui començarà la partida i en quin sentit aniran els torns.
- Si no us hi poseu d'acord, es jugarà en sentit horari i la persona més jove iniciarà la partida.

Al llarg del joc hi pot haver canvis de sentit dels torns. Podreu marcar cada canvi ajudant-vos dels símbols que trobareu als laterals de la capsa.

Sentit
horari



Sentit
antihorari

- La persona que comenci triarà la seva fitxa de Clan i la col·locarà en qualsevol casella de la filera inferior de la **Lloseta inicial** del tauler. Aquesta serà la seva posició de sortida. (vegeu-ne l'esquema a la pàg. 3)
- A continuació, a més a més, robarà 3 cartes de la pila.
- La resta de persones faran el mateix, una a una, respectant el sentit dels torns.



Guanyaràs la partida si aconsegueixes ser la primera persona a assolir la **Lloseta Final**, on obtindràs la benedicció de la deessa Navia per al teu clan.

COM S'HI JUGA

Cada torn es divideix en 4 fases que hauràs d'executar seguint un ordre concret:

1. Descobrir el riu:

- Si en començar el teu torn la teva fitxa de Clan és a la vora d'una Lloseta de riu sense desvelar, gira-la per **descobrir el que amaga la boira**.

2. Jugar cartes de la teva mà:

- Tan sols podràs fer servir **una carta de la teva mà per torn**, tret del cas que es tracti de la carta de Robatori, que et permetrà jugar una altra carta o fins i tot encadenar robatoris consecutius.
- No és obligatori fer servir cartes durant el teu torn. Si les teves no t'agraden, pots descartar-les totes i jugar sense cartes fins a la fi del torn.
- Apila les cartes usades o descartades de cara amunt al costat de la pila de cartes.



3. Moure la fitxa de Clan:

- Durant el teu torn has de moure la teva fitxa de Clan pel riu sempre que puguis. Només la podràs moure **endavant** o en diagonal endavant, mai de forma lateral o enrere.
- No podràs avançar cap a una casella que contingui un entrebanc, tant si es tracta d'una Roca com d'una fitxa de Clan d'una altra persona.

4. Recuperar cartes:

- Només al final d'un torn en què hagis pogut jugar* recuperaràs cartes **fins que tornis a tenir-ne 3 a la mà**.
- Si s'exhaureix la pila de cartes, barreja la pila de descarts i col·loca-la de cap per avall per formar-ne una de nova.

* Si comences el teu torn amb una o més fitxes de Dic Sec, no podràs jugar durant aquest torn ni recuperar cartes; tan sols et podràs desfer d'una fitxa de Dic Sec i la persona següent iniciarà el seu torn.
(Vegeu carta de Dic Sec a la pàg. 7)

LES CARTES

1. Benedicció de Navia:



- Avança a través dels entrebancs fins a la primera casella buida que trobis, sempre que tinguis un entrebanc just al davant.
- El moviment només podrà ser en línia recta endavant, mai en diagonal, lateral ni enrere.
- Si durant l'avenç trobes llosetes de riu no descobertes, gira-les i avança fins que aparegui el primer espai sense entrebancs.
- Un cop feta servir aquesta carta ja no en podràs moure cap més durant aquest torn.

2. Avenç ràpid:



- Avança dues posicions en comptes d'una. Podràs combinar moviments endavant i/o en diagonal.
- Si has de desvelar noves llosetes de riu, només ho podràs fer quan la teva fitxa de Clan sigui a tocar de la lloseta que cal desvelar.

3. Abordatge:



- Fes retrocedir una casella qualsevol fitxa de Clan. Tan sols la podràs moure enrere o en diagonal enrere, mai en horitzontal.
- La fitxa no pot retrocedir a una casella que contingui un entrebanc.

4. Robatori:



- Aquesta carta et permet robar-ne una altra a algú altre, a cegues.



- A més, després del robatori, podràs jugar una carta addicional, tant si és la robada com qualsevol altra de la teva mà. Fins i tot podries encadenar uns quants robatoris seguits a una o més persones.

5. Sabotatge:



- Obliga la persona que triïs a descartar-se de totes les cartes que tingui a la mà.
- No podrà recuperar-les fins a la fi del seu següent torn.

6. Dic Sec:



- Posa una fitxa de Dic Sec davant d'una altra persona. Això li farà perdre un torn.
- Aquestes fitxes són acumulables i per tant es podria perdre més d'un torn. No es podran recuperar les cartes perdudes fins a la fi del següent torn en què s'hagi pogut jugar.

7. Escuts!!



- Fes-la servir quan vulguis per anul·lar els efectes de qualsevol carta que afecti un únic jugador, encara que no sigui el teu torn.
- Després descarta la carta anul·lada i la carta Escuts!!

8. Trampa:



- En jugar aquesta carta, la casella on ets esdevé una roca tan bon punt l'abandonis. Posa una fitxa de Roca en aquesta casella.
- Aquesta fitxa de Roca es podrà eliminar jugant una carta de Sortilegi.

9. Sortilegi:



- Destruïx, amb el poder de la màgia, la roca que estigui en contacte amb la teva fitxa de Clan. Col·loca una fitxa d'Aigua sobre la roca.
- Aquesta fitxa d'Aigua es podrà eliminar jugant una carta de Trampa.

10. Remolí:



- Canvia el sentit del joc: si els torns anaven en sentit horari, ara aniran a l'inrevés (vegeu més informació a la pàg. 4)
- Aquesta carta no permet jugar dos torns seguits.