



¡CANINOS!

Fa nit de jocs i ja teniu tot a punt per passar una fantàstica vetllada entre jocs de taula i pizza.

Però... un moment! Què és això? On és la pizza? Que no la duies tu? Pe... pe... però... Jo em pensava que l'havies demanada tu!

I ara, què fem? Ningú no se n'ha recordat, de la pizza, i tothom té MOLTA GANA! Caldrà recórrer als **¡Caninos!**



INGREDIENTS

24 (12x2) Cartes de Pizza Normal



12 Cartes de Pizza Doble



9 Toppings Modificadores



60 Cartes de Manades e 6 Gossos Conillers



16 (8x2) Cartes de Reacción



6 Mapaches Místicos i... 1 Tanuki!*

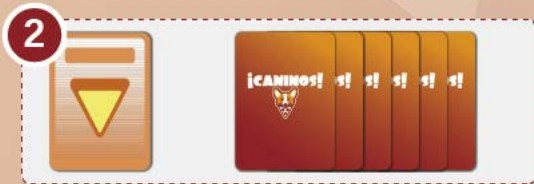


*6 Ósos Rentadores i... 1 Gos Viverri

1. PREPARACIÓ

1. Col·loca les 12 cartes de Pizza Doble de cap per amunt, a l'abast dels qui hi juguin
2. Remena la baralla de Pizza Normal i reparteix-ne una carta a cada persona. Col·loqueu aquesta carta de cap per amunt a les vostres àrees de col·lecció respectives.
3. Divideix en dos la baralla de pizzas restant i deixa aquestes dues mini baralles de cap per amunt a l'abast dels qui hi juguin.
4. Remena la baralla principal i reparteix-ne sis cartes a cada persona. Després, deixa-la de cap per avall a l'abast dels que hi juguin.
5. Deixa un espai a la taula per a la pila de descarts.

Ah! De poc que ens n'oblidem! Comença a jugar el qui faci més temps que no menja pizza.



2. MECÀNICA

¡Caninos! es juga en tantes rondes com calgui fins que algú guanyi. A cada ronda cada persona hi juga les seves cartes per torns.

Per guanyar: has de ser la primera persona que aconseguixi **almenys 50 punts en cartes de pizza**, tenint en compte els toppings modificadors, si n'hi ha.

- Durant el teu torn tens tres opcions: jugar-hi les teves cartes, passar torn o descartar-te de fins a tres cartes i deixar-les a la pila de descarts
- Quan acabis, agafa de la baralla principal les cartes que hagi de menester fins a tenir-ne sis a la mà.
- Tot seguit, passa el torn a la següent persona. El joc continua fins que algú guanyi.
- Si la baralla principal s'exhaureix abans que algú assoleixi 50 punts, guanya qui tingui més punts. Aquesta pot ser una bona opció per a les primeres partides, o si s'hi juga amb gent que encara no conegui bé les regles del joc. Una altra opció, si t'estimes més continuar jugant, és barrejar la pila de descarts, posar-la de cap per avall i continuar amb el joc fins que algú guanyi.

Durant el teu torn podràs fer dues menes de jugada: **robar pizza i fer trucs**. Si planejes fer ambdues coses, **sempre has de començar per robar pizza**.

2.1. Robar pizza

La pizza és deliciosa i val punts. La **pizza normal val 6 punts** i la **pizza doble en val 10**. Com més pizza aconseguieixis més a prop seràs de guanyar: et calen almenys 50 punts!

- Només pots robar una porció per torn, tret que facis un truc que et permeti robar-ne més; pots robar-ne de la taula o d'un altre jugador que en tingui.
- Els teus rivals poden intentar aturar-te en qualsevol moment, però, si aconseguixes la teva pizza, afegeix el nou tall a la teva col·lecció.

Per robar un tall de pizza normal tens tres opcions;

Pots jugar: **A)** un gos de qualsevol manada, **B)** un Sabueso del Caos o **C)** un Mapache Místico.



! Això s'aplica també a totes les pizzas rebaixades

Per robar un tall de pizza doble tens quatre opcions:

Pots jugar: **A)** una parella de gossos idèntics, **B)** un Sabueso del Caos o **C)** un Mapache Místico.



Opció D: també pots aconseguir la teva pizza doble jugant-hi dos gossos diferents de la mateixa manada, sempre que els dos ingredients de la pizza doble que vols robar ja siguin entre els talls de pizza normal de la teva col·lecció.

D Exemple: ja tens aquests gossos i aquestes pizzas



Aconseguix



! Aquestes opcions s'apliquen també a totes les pizzas normals millorades.



2.2. Fer trucs



Els trucs et permeten aconseguir més pizza més de pressa i els compliquen les coses als teus contrincants.

- Només pots fer un truc per torn, tret que hi juguis una carta de la Manada de Listillos, que et permetrà fer trucs extra. Només podràs fer-ho un cop per torn.
- Tingues present que els teus contrincants poden mirar d'aturar-te en qualsevol moment.
- Hi ha tres menes de trucs: **Toppings Modificadors**, **Trucs de Manades** i **Trucs del Caos**.

Trucs de Manades:

Els pots fer qualsevol gos de qualsevol manada. Cada manada pot fer un truc, té el seu propi color i el seu propi emblema, i està formada per cinc parells de gossos idèntics.

- ⚠️ La majoria de trucs tenen un efecte instantani, però els trucs dels **Dietistas** y dels **Aguafiestas** només seran efectius durant el torn de la persona a la qual se li apliquen. Mentrestant, la persona que ha rebut l'atac deixa la carta a la seva àrea de col·lecció; se'n podrà descartar en acabar el seu torn.

Pots veure una explicació més concreta de cadascun dels Trucs de Manades en el quadre següent:



Tragones: roba un tall de pizza addicional amb aquesta mateixa carta



Listillos: fes dos trucs addicionals fent servir dues cartes més



Dietistas: impedeix al teu oponent de robar pizza amb qualsevol gos durant el seu torn



Aguafiestas impedeix al teu oponent de fer trucs amb qualsevol gos durant el seu torn



Tahúres: treu dues cartes a un dels teus oponents sense mirar-les i deixa-les de cap per amunt a la pila de descarts




Brókers: retira un topping modificador i col·loca'l damunt d'un altre tall de pizza que hagis triat, teu o d'una altra persona

Trucs del Caos:

Es tracta d'habilitats exclusives dels Sabuesos del Caos. Aquests trucs són molt poderosos; així, doncs, fes-ne ús amb saviesa.

Pots veure una explicació més concreta de cadascun dels Trucs del Caos en el quadre de la pàgina següent.

 Les cartes **Cumpleañera**, **Destructora** i **Líder de la Manada** poden afectar més d'una persona cada cop.



Cumpleañera: roba fins a dos talls de pizza de qualsevol mena a la persona o persones que hagi triat* Si la pizza duia algun topping, descarta'l.



Destructora: enretira tants toppings modificadors com vulguis i redistribueix-los com t'estimis més.



Cerberero: col·loca aquesta carta sobre la pizza d'algú per treure-li tot el valor eternament. Un cop jugada amb èxit, aquesta carta no pot ser enretirada o anul·lada. Si la pizza duia algun topping, descarta'l.



Líder de la manada: després d'un recompte de punts, tothom, tret de qui tingui menys punts, ha de descartar pizzes de la seva col·lecció fins que tots tinguin tants punts (o menys) com la persona amb menys puntuació. A més, heu de descartar tots els toppings actius que tinguéssiu a les vostres cartes de pizza. La pizza descartada torna a la taula.



Hada Perrina: col·loca-la al costat de la col·lecció de pizzes d'un altre jugador per fer-li un encanteri i convertir-la temporalment en una pila de peluixos. La persona afectada pel sortilegi fa el següent:

- Capgirar totes les cartes de pizza de la seva col·lecció i en descarta els toppings actius (si n'hi ha). Ja no té porcions de pizza, sinó peluixos que no tenen cap valor en punts.
- El joc es reprèn respectant-ne els torns, però no podrà aturar intents de robatori atès que no es tracta de talls de pizza. Si algú li roba un peluix, aquest esdevindrà pizza de nou quan passi a formar part d'una altra col·lecció. Podrà desfer gradualment l'embruix i recuperar la seva pizza capgirant un peluix
- cada torn (tots els torns hi compten). Quan recuperi una carta de pizza, podrà tornar a defensar-la.
- Tan bon punt totes les cartes embruixades hagin tornat a ser pizzes, ja podrà descartar la carta d'Hada Perrina.



Perro Adoptivo: trobaràs aquesta carta explicada a la secció REACCIÓ!

Toppings Modificadors:

Són cartes especials que alteren el valor dels talls de pizza robats. Poden decidir una partida, no els subestimis.

- Col·loca un topping damunt d'un tall de pizza, teu o de qualsevol altra persona, per augmentar-ne o disminuir-ne el valor en un 50%. Només pots fer servir un topping per cada tall de pizza.

En aquesta taula veuràs com varia el valor de les pizzes modificades i com robar-ne:

	Pizza normal: 6 punts	Pizza doble: 10 punts
+50%	Amb millora: 9 punts Robar com a pizza doble; perd l'augment	Amb millora: 15 punts Robar amb Mapache Místico; perd l'augment
-50%	Amb rebaixa: 3 punts	Amb rebaixa: 5 punts
	Robar com a pizza normal, manté la rebaixa	

2.3. Fi de torn

Quan acabis de jugar, deixa totes les cartes usades/inactives de cap per amunt a la pila de descarts.

Finalment, agafa cartes de la baralla principal fins a tenir-ne sis a la mà.

- ❗ Només podràs completar la teva mà al final del teu torn. No pots tenir més de sis cartes a la mà en cap moment.

3. REACCIÓ!

Qualsevol pot bloquejar les accions d'una altra persona en qualsevol moment de la partida amb **cartes de reacció** i **Mapaches Místics** que tenen un efecte immediat:



¡Quieto!

- Aquestes cartes serveixen per detenir tots els gossos, tret dels Sabuesos del Caos.
- No es poden bloquejar i qualsevol persona les pot jugar en qualsevol moment.



Mapaches Místicos

- Poden impedir qualsevol robatori o qualsevol truc, també els dels Sabuesos del Caos i dels toppings.
- Només el Perro Adoptivo o un altre Mapache poden aturar un Mapache Místico.



Can Adoptivo

- És un tipus especial de carta de reacció que només podràs jugar com a reacció a un Mapache Místico. Et permetrà aturar un Mapache Místico i guardar-te'l per a tu.
- Un cop jugat, només el podrà aturar un altre Mapache Místico.

4. TANUKI



Tanuki/Dualitat

- El Tanuki es pot convertir a voluntat en gos o en Mapache. **Funciona com un comodí** de qualsevol carta de gos (incloent-hi Sabuesos del Caos) i de qualsevol carta de Mapache Místic.
- Pots jugar la carta Tanuki durant el teu torn per robar qualsevol tall de pizza com a gos o com a Mapache, o bé per fer qualsevol truc, sigui de manades o de Sabuesos del Caos.
- També pots fer servir el Tanuki fora del teu torn, com a carta de reacció, tal com empraries qualsevol Mapache Místic o el Perro Adoptivo per al mateix propòsit.
- El Tanuki només pot fer una acció: o robar pizza, o fer un únic truc, o bé reaccionar a una altra jugada; per tant, rumia-t'ho i tria bé!
- Atesa la seva naturalesa esmunyedissa i canviant, **no pot ser aturat**.

