



HAMSTER GANGSTER



Carlos Daunés



María Eiriz



A **Hámster Gángster** hauràs de recol·lectar un botí de peces de fruita seca amagades entre les fulles del bosc i posar-les ben custodiades i segures al teu cau. Compta amb els membres de la teva colla, esquivia el patruller Erwin i converteix-te en l'hámster més famós del bosc.

COMONENTS



4 cartes de hámster gángster
Impreses a doble cara



4 cartes de cau
Impreses a doble cara



16 cartes de banda
Personatges diferents x4



68 cartes de bosc
67 peces de fruita seca i 1 patruller Erwin

OBJECTIU DEL JOC

El teu objectiu és esdevenir l'hàmbster gàngster més respectat del bosc; per aconseguir-ho, has d'obtenir més punts que la resta formant grapats de fruita seca que sumin 13 punts i guardant-los al teu cau.

COM S'HI JUGA

1. Preparació de la partida:

- Cada persona tria una carta d'hàmbster, quatre cartes de banda (mostela, forçut, insecte bastó i cuc bola) i una carta de cau i les posa totes davant seu. Per a les primeres partides feu servir la carta d'hàmbster amb la cara grossa.
- Remena les cartes de bosc. Cada persona agafa una carta de fruita seca a l'atzar i la posa al costat esquerre del seu cau, al costat de la icona del maletí. Si algú treu la carta del patruller Erwin, n'ha d'agafar una altra per començar el joc amb una peça de fruita seca al seu maletí.
- Agafa totes les cartes de bosc restants (incloent-hi la del patruller Erwin) i escampa-les de cap per avall al centre de la taula, a l'abast de totes les persones que hi juguin. Aquesta muntanya de cartes serà el bosc.

Fes un cop d'ull a l'exemple de zona de joc a la pàgina següent:

La teva zona de joc



Maletí



La teva carta de cau



Magatzem



Galta esquerra



Galta dreta

La teva carta d'hàmsster



La teva banda

2. El teu torn

Durant el teu torn aniràs agafant cartes de bosc per trobar fruita seca, que aniràs guardant a les teves galtes; quan en tinguis un grapat que sumi exactament 13, podràs traslladar-lo al magatzem del teu cau.



Collint fruita seca:

- Agafa una carta de bosc a l'atzar i gira-la. Si resulta ser una peça de fruita seca has de decidir en quina galta la posaràs (dreta o esquerra). Mentre duri el teu torn, les següents cartes de fruita seca que agafis han d'anar **sempre** a la mateixa galta. Col·loca-les de cap per amunt de manera que la xifra (a dalt, a l'esquerra), quedi ben visible.
- Quan torni a ser el teu torn, pots canviar de galta, encara que no hagis assolit el límit d'emmagatzematge en l'altra.



Les teves galtes tenen un límit:

- Un hàmsster pot emmagatzemar molta teca a les seves galtes, però té un límit. En aquest cas, el límit és 13 punts per a cada galta. A més, els hàmssters són molt eficients i, per traslladar fruita seca al cau sense malbaratar energia, hem de sumar 13 de manera exacta.
- Cada carta de fruita seca té un valor numèric al cantó superior esquerre, que serà més alt com més gran sigui la peça. Aquests són els números que hauràs de sumar i combinar per arribar a 13:

- Pipa (1), festuc (2), blat de moro (3), anacard (4), avellana (5), cacauet (6), ametlla (7), nou (8) i castanya (12).
- Si agafes una carta que et faci passar de 13, perdràs totes les cartes que tinguis en aquella galta... tret que decideixis fer servir el maletí!



Com funciona el cau?

- El cau té dues parts: la part dreta és el magatzem, on hi guardaràs els grapats de fruita seca que sumin 13.
- El cantó de l'esquerra és el maletí, que serveix per ajudar-te a gestionar el teu botí. Si agafes una peça de fruita seca que et fa passar-te del màxim de 13 i no ho vols perdre tot, pots guardar aquesta carta al teu maletí, sempre que aquest estigui buit, perquè només hi ha lloc per a una peça de fruita seca.
- Durant els torns següents, si vols fer servir la carta que tinguis al maletí la pots **afegir** a la galta que estiguis omplint, o bé **bescanviar-la** per una de les cartes d'aquesta galta.
- Cada vegada que facis servir el maletí s'acabarà el teu torn; si fas un grapat de 13 punts emprant-lo, el teu torn acabarà quan guardis el grapat al teu magatzem.



Guardant el botí:

- Pots continuar agafant cartes de fruita seca del bosc fins que passi una
- 6 d'aquestes tres coses:

- a) Que et faci por de passar-te de 13: et pots plantar i decidir no agafar cap més carta.
- b) Que et passis de 13: si el valor de la fruita seca a la teva galta supera els 13 punts, retira del joc totes les cartes d'aquesta galta, junt amb l'última que hagis agafat. Si en començar el teu torn treus una carta que et fa passar de 13 a totes dues galtes i tens el maletí ocupat, retira aquesta carta del joc. Tot seguit pots retirar una peça de fruita seca d'una de les teves galtes o del maletí.
- c) Que completis un grapat de 13: quan aconseguixes un grup de cartes que sumen 13, el pots **posar al teu magatzem de cap per avall**. Cada carta que hi tinguis en acabar la partida et donarà punts.
- En qualsevol dels 3 casos, el teu torn s'acabarà i li tocarà a la següent persona en sentit horari (o antihorari, vosaltres decidiu).



La banda:

- Cap hámster és un autèntic gàngster sense una banda. Per sort, has aconseguit reclutar quatre personatges del bosc que t'ajudaran a aconseguir més fruita seca i fer la guitza als teus rivals.
- Tan sols els pots fer servir un cop; si no els uses, et donaran punts en acabar la partida. Tu decideixes com et convé gestionar la teva banda.
- Aquests són els personatges de la banda i les seves habilitats:



Hàmster Forçut: pots fer-lo servir perquè s'endugui el contingut d'una de les teves galtes al magatzem encara que no hagi completat un grup de 13.



Mostela: és molt esmunyedissa i es cola per tot arreu. Tria un hámster que tingui fruita seca al seu magatzem i digues el nom o el número d'una fruita seca que et calgui. Si no el té, perdràs l'oportunitat i no podràs tornar a usar aquesta carta; però si el té, te l'haurà de donar. Posa'l a la galta que estiguis fent servir.



Cuc Bola: al bosc no hi ha bales, però sí que hi ha cucs bola. "Llança" el Cuc Bola contra un altre hámster per sorprendre'l i prendre-li una peça de fruita seca. Agafa l'última carta que hi hagi en una de les seves galtes i posa-la a la que tu estiguis fent servir.



Insecte Bastó: és l'únic membre de la banda que empraràs durant el torn d'una altra persona. L'Insecte Bastó té unes potes molt llargues i fa molt bé l'orni. Quan una altra persona giri una carta de bosc que t'interessi, fes servir aquesta carta per prendre-'hi i posar-la a la galta que estiguis usant. Després, una altra persona podrà continuar jugant el seu torn. Si dues o més persones miren de fer servir aquesta carta alhora, tindrà prioritat la més propera per ordre de torn.

- Tan bon punt hagi utilitzat una carta de banda, s'acabarà el teu torn.

El patruller Erwin. Ensurts i final de partida:



Quan estiguis buscant fruita seca pel bosc, pot passar que ensopeguis amb el patruller Erwin fent la seva ronda. Si és així, serà un bon ensurt i perdràs tota la fruita seca que tinguis en una de les dues galtes, la que triïs. Si tan sols tens fruita seca en una de sola, perdràs les cartes que hi tinguis guardades.

- Les cartes que perdis es retiren del joc i la carta de patruller Erwin s'amaga de nou entre la resta de cartes de bosc.
- Quan el patruller Erwin aparegui per tercer cop, s'acaba la partida. Fes servir la capsa del joc per dur-ne el recompte, col·locant-la de tal manera que mostri la icona que correspongui als cops que hagi aparegut:



1 cop



2 cops



3 veges

3. Puntuació

La partida també pot acabar quan, en acabar un torn, tan sols quedin cinc o menys cartes de bosc a la taula.

És el moment de comptar els punts i descobrir qui ha aplegat el botí més gros del bosc:

- 1 punt per cada carta guardada al teu magatzem; si tens la castanya (12), compta 3 punts.

- 2 punts si tens una carta al maletí.
- 2 punts per cada membre de la teva banda que no hagi fet servir.

Si hi ha empat: guanya qui té la carta de castanya al seu magatzem. Si no la té ningú, guanya qui tingui més cartes de nous (les que valen 8)



MODES DE JOC ADDICIONALS



1. Mode Mini Gàngster

És el mode ideal per als més petits. S'hi juga sense la banda i no es fa servir el maletí, tan sols el magatzem per guardar-hi els grapats de 13. La resta es fa igual.

2. Mode Esquirol Boig després de prendre un cafè

Per jugar-hi retirem les cartes de cau, les de banda i la carta del patruller Erwin de les cartes del bosc.

Tots alhora, anem agafant cartes del bosc i les anem col·locant en totes dues galtes, indistintament. La primer persona que ompli les dues galtes amb 13 exactes guanya. Com que aquest és un joc molt ràpid, podeu fer que guanyi el millor de tres tongades, per exemple.

3. Mode Cap de la Banda

Si decidiu jugar en aquest mode, teniu dues possibilitats:

- a) Es col·loquen les cartes de banda de cap per avall i cada persona, per torns, en va agafant d'una en una a l'atzar fins a tenir una banda de quatre.
- b) Es col·loquen les cartes de banda de cap per amunt i cada persona agafa les quatre cartes que s'estimi més. En aquest cas, és qüestió de velocitat formar la teva banda ideal.

4. Mode Cau Complet

En aquesta versió del joc tindràs **bonificacions addicionals** per cada fruita seca del tipus que es mostri a la porta del cau amb què estiguis jugant.



- Els caus amb la imatge d'una pipera (1) i un festuc (2) donen una bonificació addicional d'1 punt per cada dues cartes de pipera o festuc que tinguis al teu magatzem en acabar la partida.
- Els caus amb les imatges de blat de moro (3), anacard (4) i avellana (5) donen una bonificació addicional d'un punt per cada carta de blat de moro, anacard o avellana que tinguis al magatzem en acabar la partida.

- Els caus amb les imatges de cacauet (6), ametlla (7) i nou (8) donen una bonificació addicional de 2 punts per cada carta de cacauet, ametlla o nou que tinguis al magatzem en acabar la partida.

Podeu triar amb quin cau voleu jugar, o bé triar-los a l'atzar per donar-hi una mica més d'emoció.

5. Mode Capo

Gira les cartes d'hàmsster per revelar el personatge complet i jugar amb les seves habilitats particulars.



14

Pots formar els teus grapats de fruita seca sumant 13 o 14.



Pots fer servir un membre de la teva banda dues vegades. Però només un.



12

Pots formar els teus grapats de fruita seca sumant 12 o 13.



Si ensopegues amb el patruller Erwin no perds cap peça de fruita seca de les teves galtes. Si hi ensopega una altra persona, pots robar una carta de bosc i guardar-la allà on vulguis: galtes, cau o maletí.

Els modes addicionals et permetran jugar amb diferents graus de complexitat que et duran des de l'atzar absolut fins a un cert grau de control de les teves accions.

Aquí t'hem explicat algunes de les variacions possibles, però segur que t'hauràs adonat que es poden combinar de diferents maneres. Et desafiem a dissenyar el teu propi mode de joc! Perquè, al final, cada terra fa sa guerra!



AGRAÏMENTS



"A Sara i Leire, per ser-hi. A Paco G. y Ferran R. per estar disposats a ajudar amb les mates. Al grup de testeig de Laboratorio de Juegos, gràcies."

Carlos Daunés, autor.