

TRISTRISTIGRIS

Un entrebancallengua esbojarrat



 MIGUEL BUSTILLO

 MARÍA EIRIZ

ATENCIÓ:

Aquest és un joc d'embarbussament. Per crear-ne la versió catalana hem substituït algunes de les paraules originals, que canviaven massa amb la traducció, per d'altres de catalanes que s'hi escauen millor, per tal de mantenir la dificultat i, per tant, l'encant del joc.



COMPONENTS



53 cartes d'embarbussaments



7 cartes de tria

OBJECTIU DEL JOC

Heu de generar una cadena fluida amb les paraules **“Tres-tristos-tigres”**, que es van succeint sense parar. Si algú s'equivoca se'l penalitza amb les cartes descartades per la resta. Guanyarà qui es quedi abans sense cartes.

PREPARACIÓ

Barreja les 60 cartes de joc i reparteix-les totes equitativament entre les persones que hi juguin. Cada participant pren les seves cartes i, sense mirar-les, forma un maç que col·locarà de cap per avall davant seu.

A la primera ronda enceta el joc la persona que pugui dir l'embarbussament sense errar-s'hi o cometent menys errors que la resta. En les rondes següents, començarà qui s'hagi equivocat en la ronda anterior. Suposem que comences tu:

- Gira la carta superior del teu maç de pressa i sense dubtar. L'has de girar cap enfora, de manera que no la puguis veure abans que la resta.



- Tot seguit, col·loca la carta de cap per amunt al centre de la taula dient la part de l'embarbussament que correspongui i començant a formar, d'aquesta manera, la pila de descartes.
- A continuació, serà el torn de la següent persona en sentit horari, que farà el mateix i deixarà la seva carta sobre la pila de descartes iniciada per tu.

Així se succeiran els vostres torns fins que algú cometi un error en dir la seva part de l'embarbussament, o bé fins que algú exhaureixi el seu maç de cartes.

MODE BÀSIC

1. L'ordre de l'embarbussament

Heu de continuar, sempre que pugueu, la següent sèrie de paraules: **Tres-tristos-tigres**. És a dir, que si tu dius "tres", la persona següent dirà "tristos", sempre que pugui. Si algú diu "tigres", la següent haurà de dir, si és possible, "tres", per reiniciar la sèrie

No obstant això, que puguis o no dir la paraula que et toca en el teu torn dependrà dels elements que figurin a la carta que treguis.

Les cartes d'embarbussaments mostren combinacions de **tres elements diferents**: feixos de **blat**, **llàgrimes**, i **tigres**. Explicarem les cartes de tria una mica més endavant.

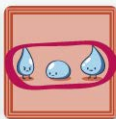
Per poder dir cadascuna de les paraules de la sèrie, cal que es compleixin les següents condicions:

- Per poder dir **“tres”**, a la carta que treguis hi han d'aparèixer **3 figures del mateix tipus, tant si són tres feixos de blat, tres llàgrimes o tres tigres.**

TRES



Blat



Llàgrimes



Tigres



- Per poder dir **“tristos”**, a la teva carta hi han d'aparèixer, **si més no, 2 llàgrimes.**

TRISTOS



- Per poder dir **"tigres"**, a la teva carta hi ha d'aparèixer, **almenys, 1 tigre.**

TIGRES



Resumint, i perquè sigui més fàcil de recordar, et calen **3 elements del mateix tipus** per dir "tres", **2 llàgrimes** per dir "tristos", i **1 tigre** per dir "tigres". És la regla del 3-2-1.

Si no pots continuar la sèrie en l'ordre establert, has de pronunciar la següent paraula que et permeti dir la teva carta. Per exemple, si després de "tres" no pots dir "tristos", hauràs de dir "tigres", però si no pots dir "tigres", aleshores hauràs de dir "tres".

Fes un cop d'ull a l'exemple de la pàgina següent per veure-ho més clar:

Recorda que aquestes imatges són només un exemple il·lustratiu, i que les cartes jugades s'han de col·locar al centre de la taula formant una pila de descarts, sense que es vegi la carta anterior.

Exemple:



2. Les cartes del tria (camp de blat)

Si treus una carta amb un camp de blat (trigal en castellà), **has de dir sempre “tria”,** quan la col·loquis al centre de la taula.

Quan això s'esdevé, la **següent persona reinicia la sèrie de paraules des de “tres”, sense que importi en quina paraula es trobava la cadena abans que aparegués la. A partir d'aquí, A partir d'aquí haureu de fer la sèrie utilitzant la vocal que figura a la carta de tria (camp de blat).**

Exemple amb cartes de tria:



Amb la lletra “a”, la sèrie serà “tras-trastas-tagras”, amb la “e” “tres-trestes-tegres”, amb la lletra “i”, “tris-tristis-tigris”, amb la “o” “tros-trostos-togros” i amb la “u” “trus-trustus-tugrus”.

L'efecte de la carta de tria es manté fins que s'acaba la ronda o fins que n'aparegui una altra, que determinarà una nova vocal. Quan apareix una nova carta de tria queden invalidats els efectes de les cartes de tria anteriors.

3. Fi de ronda i partida

La ronda acaba quan algú s'equivoca, si diu una paraula incorrecta, si dubta, si triga massa a dir la paraula... És recomanable que abans de començar a jugar decidiu quines coses considerareu errònies.

En aquest moment, qui hagi comès l'errada **es queda amb totes les cartes descartades en aquesta ronda i les incorpora a la part inferior del seu maç**. Tot seguit s'inicia una ronda nova, i serà la persona penalitzada la primera a treure carta i a iniciar la cadena de paraules.

La partida acaba quan algú es queda sense cartes.

Important:

- Si algú s'equivoca però ningú se n'adona en aquell moment, el joc continua.
- Si algú atura la partida perquè creu que algú altre s'ha equivocat i es demostra que no ha estat així, o si s'assenyala un error quan el torn de qui l'ha comès ja ha passat, la persona que hagi aturat la partida s'endú el maç de descarts i s'engega una nova ronda.



MODES DE JOC ADDICIONALS

Mode Albí

Quan treguis una carta que contingui un **tigre albí**, la cadena de paraules continua com de costum, però **s'inverteix el sentit dels torns**. Això vol dir que després de tu tornarà a ser el torn de la persona anterior.



En partides amb dues persones, qui tregui la carta amb el tigre albí haurà de repetir torn.

Mode Triganer

A la sèrie s'hi introdueix una nova paraula: "triganer": **"Tres-tristos-tigres-triganer"**.

Per poder dir "triganer", a la carta hi ha d'aparèixer almenys 1 feix de blat. Quan aparegui la carta de tria (camp de blat), i segons la vocal que s'hi indiqui, es dirà "traganar", "treguener", "triguinir", "trogonor" o "trugunur".

Exemple de mode triganer:



"Tres"



"Tigres"



"Tria"



"Trestes"



"Treguener"



"Tres"



"Tegres"



"Treguener"



"Tria"



"Tras"



"Traganar"

Mode Trauma

Si el color de fons/el marc de la carta que col·loques sobre la taula coincideixen amb els de la carta anterior, en comptes de continuar la sèrie **has de repetir el que hagi dit la persona precedent quan va jugar la seva carta**. La següent persona continuarà la sèrie allà on l'hagis deixada tu, tret que el fons/marc de la seva carta també es repeteixi. Compte amb els fons!

Exemple mode Trauma:



Modes Mixtos

Combina dos dels modes addicionals com vulguis per ampliar encara més la dificultat del joc:

- Modo Retrotriganer: combina el mode Albí i el mode Triganer
- Modo Traumatriganer: combina el mode Triganer i el mode Trauma
- Modo Retrotrauma: combina el mode Trauma i el mode Albí

Mode Complet Retrotraumatriganer:

Combina els tres modes addicionals (Albí + Trauma + Triganer) per garantir una experiència de joc 100% envitricollada. Només per a amants del risc. No ens responsabilitzem de possibles esquinços cerebrals!