

 **JOSÉ ROMÁN / RODRIGO GONZÁLEZ**

 **MAR MARTITEGUI**



KATUA



15'



2-4



+8



Traducció: Marga Moreno

◆ COMPONENTS ◆

MAÇ DE GATS (costat fosc)

28 cartes de gats blaus, grocs, vermells i tricolors



6 cartes de gats falsos



MAÇ D'OVNIS (costat clar)

26 cartes d'acció



48 cartes d'abducció



Tothom sap que els extraterrestres viuen entre nosaltres. Durant dècades ens han observat i han descobert que alguns humans són capaços d'abandonar els seus gats i... potser no ho sabeu, però els extraterrestres adoren els gats i han decidit d'intervenir-hi.

Així es va crear Katua Force, un equip de flotes alienígenes d'elit que competeixen per abduir gats abandonats i donar-los una llar com cal als seus planetes llunyans.

Com a membre de Katua Force, coordinaràs els teus ovnis per abduir més gats que els teus rivals i esdevenir d'aquesta manera el més gran benefactor felí de l'univers.

◆ OBJECTIU ◆

Per guanyar, **aconsegueix 7 punts Katua** abans que els teus rivals o tingues més punts que ningú quan s'exhaureixi el maç de gats.

Els punts Katua són xifres que veuràs a les cantonades de les cartes de gats autèntics o falsos.



Un gat pot valdre des de -2 fins a 3 punts Katua; així, doncs, hauràs d'espolar la punteria i la memòria.

◆ PREPARACIÓ ◆

Barreja el maç de gats i reparteix-ne 3 cartes per persona. Cada participant mira els seus gats i els col·loca de cap per avall davant seu, en l'ordre que vulgui, sense mostrar-los a ningú*.

A continuació barreja el maç d'ovnis i reparteix-ne 3 cartes per persona. Ningú pot tenir més de tres cartes a la mà durant la partida.

Col·loca tots dos maços al centre, i deixa un espai al costat del maç d'ovnis per als descarts.

ZONA COMUNA



Maç de
gats



Maç
d'ovnis



Descarts
d'ovnis

LA TEVA ZONA DE JOC



Las teves cartas
de gats

* Al llarg de la partida podràs revisar les teves cartes de gats quan vulguis, però només els podràs canviar de posició usant determinades cartes d'acció.

Si tens daltonisme

Guia't pels símbols que hi ha a les cantonades de les cartes



Color blau



Color groc



Color vermell



Tricolor / Tots els colors



Carta d'acció

Comença qui s'assembli més a un extraterrestre

◆ COM S'HI JUGA ◆

Durant el teu torn pots fer una d'aquestes tres coses:

- A) Passar i no jugar ni descartar-te. Així, doncs, no faràs res en el teu torn.
- B) Descartar-te de les cartes d'ovni que no vulguis: deixa-les de cap per avall a la pila de descarts d'ovnis i acaba el teu torn.
- C) Jugar tantes cartes d'ovni com vulguis, tenint en compte que només pots fer servir una carta d'abducció per torn. I aquí comença la diversió:

1. ACCIÓ

Les cartes d'acció són tecnologies alienígenes molt avançades que t'ajudaran a abduir gats i a esquivar intents d'abducció.

Durant el teu torn pots jugar tantes cartes d'acció com vulguis i com puguis contra els rivals que vulguis.

Com que el caos és divertit, aquí i a Alfa del Centaure, les pots jugar abans o després d'intentar abduir algun gat, o encara que no ho hagis d'intentar. Pensa a descartar-les després de resoldre'n l'efecte.

Pots veure les cartes d'acció i els seus efectes a les pàgines 10 i 11.

2. ABDUCCIÓ

Els ovnis de les cartes d'abducció fan servir llums abductores especials per atraure gats de determinats colors per abduir-los. L'única excepció és El Ganxo, que explicarem més endavant (vegeu pàg. 9).

Per abduir un gat d'un rival, posa una carta d'abducció davant la carta de gat que vulguis abduir tenint en compte el següent:

- Els ovnis amb llum blava atrauen gats blaus i tricolors.



- La llum groga atrau gats grocs i tricolors.



- La llum vermella atrau gats vermells i tricolors.



- La llum tricolor atrau tots els gats autèntics o falsos.



- Tots els ovnis abductors atrauen gats tricolors i gats falsos.



Abduir gats aliens és divertit, però els teus rivals opinen el mateix. Per sort, te'n podràs defensar, dels seus atacs.

3. DEFENSA

Si algú prova d'abduir un dels teus gats, et pots defensar amb cartes d'acció (vegeu pàgs 10 i 11) o neutralitzar l'abducció. Com pots neutralitzar-ne una?

• Si l'abducció és Monocolor:

Juga-hi un ovni del mateix color que el que han fet servir contra tu o un ovni tricolor. L'intent d'abducció fracassarà i es descarten tots dos ovnis.

Si el gat que era l'objectiu era cap per avall, es queda igual.

• Si l'abducció és Tricolor:

Pots jugar-hi un ovni del color del gat-objectiu, però, en aquest cas, si el gat està amagat, l'hauràs de mostrar breument als teus oponents. L'intent d'abducció fracassa i tots dos ovnis es descarten.

També t'hi pots defensar amb un ovni tricolor; en aquest cas, no caldrà que mostris la carta de gat a la resta.

4. IMPACTE

Si la llum abductora finalment assoleix un dels teus gats, has de girar la carta i mostrar-la a la resta (només si el gat impactat és de cap per avall)

Si resulta ser un gat autèntic i el seu color coincideix amb el de la llum abductora, qui hagi llançat l'atac l'abdueix i suma els seus punts Katua, a més de col·locar-lo de cap per amunt a la seva zona de joc.

Si el seu color no coincideix amb el de la llum abductora, el gat s'escapa: la carta d'abducció es descarta i la carta de gat torna a la seva posició i al seu estat previ a l'impacte (de cap per amunt o de cap per avall).

Recorda que els gats falsos sempre són abduïts per qualsevol color d'ovni i que resten punts.

5. EL GANXO



A més d'abduir els gats dels teus rivals, també podràs abduir-ne els teus fent servir El Ganxo.

Juga El Ganxo durant el teu torn sobre un dels teus gats. Això compta com a intent d'abducció i, així, doncs, no podràs fer-ne més durant aquest torn.

En aquest moment crític, els teus rivals podran jugar-hi una carta d'abducció, però només comptarà la primera que es col·loqui sobre El Ganxo. La resta es recuperen.

Gira la carta de gat per comprovar si l'intent d'abducció del teu rival ha tingut èxit.

Si el color del gat-objectiu coincideix amb el color de la llum abductora que s'hi ha llançat, o si el gat-objectiu o el llum abductor són tricolors, el teu rival s'endurà el gat. Si es tracta d'un gat fals, també se l'emporta.

Si el color de la llum abductora no coincideix amb el del gat, descartes la carta d'abducció, captures el teu gat i comptes el teus punts Katua.

Si ningú més mira d'abduir el teu gat, també te l'emportaràs, tant si és autèntic com si és fals. Provaràs de fer servir El Ganxo per enganyar els teus oponents?

6. EFECTES DE LES CARTES D'ACCIÓ

• OVNI RAIGS X



Col·loca'l damunt del gat ocult d'un rival per obligar-lo a girar-lo.

Aquest gat romandrà descobert fins que sigui abduït o descartat.

• OVNI TELETRANSPORTADOR



Tria dos gats qualssevol de la teva zona o de les altres, ocults o descoberts.

Intercanvia les posicions de tots dos gats sense canviar el seu estat (de cap per amunt o de cap per avall).

• OVNI ESCUT



Empra'l per fer rebotar un intent d'abducció. Redirigeix la llum abductora sobre el gat del teu atacant. Però, compte: el teu rival es podria defensar al seu torn amb una llum del mateix color (o tricolor), amb una altra carta defensiva,... o amb un altre Ovní Escut!

● OVNI ESTAMPIDA



Fes-lo servir per descartar tots els teus gats o per fer que una altra persona en descarti els seus.

El pots emprar per defensar-te d'un intent d'abducció o per renovar els teus gats, però no el pots usar per defensar-te d'un Ovni Teletransportador o d'un Ovni Raigs X.

La persona afectada haurà de retirar tots els seus gats i robar-ne tres de nous del maç de gats. Els col·locarà de manera seqüencial d'esquerra a dreta i de cap per avall.

Els gats enretirats tornen al maç de gats. Barreja'l abans de continuar jugant.

● OVNI REPLICADOR



Replica l'efecte de qualsevol carta d'Ovni que hi juguis conjuntament (tret d'El Ganxo). Així podràs atacar dos gats diferents sempre que tots dos pertanyin al mateix rival.

Fins i tot pots emprar dos Replicadors alhora (sempre juntament amb una altra carta d'Ovni). Així faràs un atac triple!

Tal vegada, en funció de l'atac replicat, et caldrà una defensa doble per sortir-ne indemne.

7. FI DEL TORN

Quan no puguis o no vulguis posar en joc més cartes s'acabarà el teu torn i serà menester fer una sèrie de coses:

- 1. Comptar:** cada persona suma els seus punts Katua (positius i negatius). Si algú assoleix o supera els 7 punts, haurà guanyat la partida (vegeu la pàg. següent).
- 2. Reomplir:** començant per tu i seguint l'ordre del torn, cada persona agafa cartes del maç de gats per reomplir els forats de la seva zona, si n'hi hagués.
- 3. Recuperar:** començant per tu i seguint l'ordre del torn, cada persona roba cartes del maç d'ovnis fins a tenir-ne 3. Només es poden recuperar cartes en acabar un torn.

✦ VARIANTS ✦

Memòria Total: només podreu veure les vostres cartes de gat durant el repartiment inicial i no les podreu revisar tret que una acció del joc ho permeti.

Sortida ràpida: abans de començar el primer torn, cada persona tria un dels tres gats de la seva zona i el mostra a la resta.

◆ FI DE LA PARTIDA ◆

La partida pot acabar de dues maneres:

- A) **A) Si algú assoleix 7 o més punts Katua durant el recompte guanyarà la partida.** Si hi ha més d'una persona amb 7 o més punts guanyarà qui en tingui més.

En cas d'empat, guanyarà qui hagi capturat més gats de més puntuació. Si l'empat persisteix, guanyarà qui tingui menys gats falsos. Si encara així continua havent-hi empat, compartiu la victòria amigablement o jugueu una altra partida.

- B) Si no es pot reposar un gat perquè s'ha exhaurit el maç de gats, guanyarà qui tingui més punts Katua en aquell moment.

Ara que ja t'hem explicat el joc,
enfila't al teu ovni i afanya't
a rescatar gats per tota la galàxia!





◆ AGRAÏMENTS ◆

Gràcies! Als nostres fans més fans i crítics implacables: Jaime, Jesús, Gonzalo, Ana i Cecilia.

A Chuck, la nostra inspiració de quatre potes.

A Maurix i Víctor Gallegos, pel seu suport savi i constant.

A Elisa, Ana Belén, les nostres famílies, amics i juganers, que mai no van deixar de creure en nosaltres.



HOLA!

Som Buscalume, una petita editorial de jocs de taula fundada a Ourense el 2021. Però molt petita, eh!

Fem jocs de taula familiars, bonics i divertits.

Segueix-nos a les nostres xarxes i assabenta't del que anem fent. A més, sovint fem sorteigs i regalem coses...

+INFO



www.buscalume.com



@buscalume



/Buscalume



@Buscalume