



PABLO JIMÉNEZ / MIGUEL BUSTILLO

THE LAST ONE



MARÍA EIRIZ
Traducció: Marga Moreno



15'



2-6

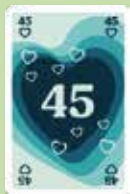


+8

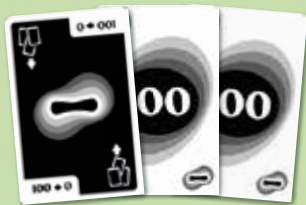
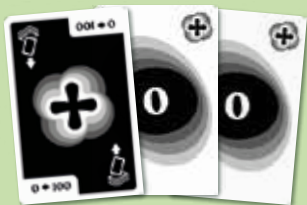


COMPONENTS

99 cartes de números (58 x 88 mm.)



6 cartes de zona de joc (58 x 88 mm.)



OBJECTIU

Resisteix mentre els teus rivals van caient al teu voltant.

2

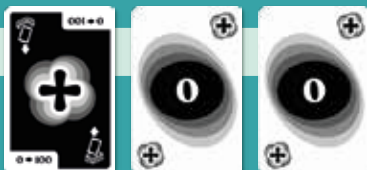
Aguanta fins al final i guanyaràs la partida.

PREPARACIÓ

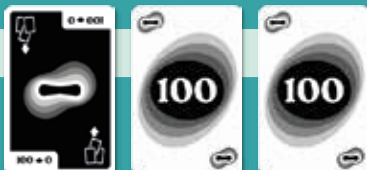
Col·loca al centre de la taula la carta amb el signe més (+) i, al costat, forma una filera amb les dues cartes amb el número 0. En aquesta filera es col·locaran les cartes en sentit ascendent.

A sota, col·loca la carta amb el signe menys (-) i, al costat, forma una filera amb les dues cartes amb el número 100. En aquesta filera hi han d'anar les cartes en sentit descendent.

Fila +



Fila -



Maç per robar carta



Reparteix 10 cartes a cada persona que hagi de jugar i forma el maç per robar cartes col·locant-n'hi cap per avall les sobrants. Decidiu qui comença i el sentit dels torns.

COM S'HI JUGA

Quan tinguis el torn, juga una de les teves cartes de cap per amunt en una de les 4 piles de números, tenint en compte el següent:

Si la col·loques en un espai de la filera amb el signe + la xifra de la carta que hi col·loquis ha de ser més alta que la de l'última carta visible en aquest espai.

Si la col·loques en un espai de la filera amb el signe -, la xifra de la carta que hi deixis ha de ser inferior al de l'última carta visible en aquest espai.

EFFECTES DE LES FILERES

Si en col·locar una carta aconsegueixes que totes dues cartes visibles en aquesta filera siguin del mateix color, actives un efecte.



Col·locar l'esmentada carta activarà l'efecte de la filera

A) Efecte de la filera +



Roba la primera carta del maç que heu preparat per robar.

Si la carta que hi ha a sota té el mateix símbol en el seu revers que la que acabes de robar, n'has d'agafar una altra.

Pots continuar prenent cartes del maç fins que hi aparegui un revers amb un símbol diferent.

B) Efecte de la filera -



Demana a la següent persona per ordre de torn la seva carta més alta o la més baixa; tu decideixes quina vols demanar.

Aquesta persona pot evitar donar-te la seva carta jugant una carta del mateix color a la filera - .

Si no pot (o no vol) jugar d'aquesta manera, t'haurà de donar la carta que li has demanat, però, si te la dóna, l'efecte passarà a la següent persona per ordre de torn.

Aquesta persona, al seu torn, s'haurà de protegir de l'efecte o lliurar-li a la persona anterior la carta que li demani, tant si és la més alta com si es tracta de la més baixa.

L'efecte en cadena continua fins que algú no pugui (o no vulgui) protegir-se i lliuri una de les seves cartes a la persona anterior.

Finalment, després de lliurar la carta haurà de jugar el seu torn.

FINAL DE PARTIDA

Si en començar el teu torn no pots jugar cap carta, quedes fora de la partida. Deixa les teves cartes de cap per avall sobre la taula per indicar que no pots continuar jugant.

També quedaràs fora de la partida si en el teu torn jugues la teva última carta i et quedes sense cartes a la mà.

Quan tothom ha estat eliminat i només resta una persona amb cartes a la mà, aquesta persona guanya la partida.

Us n'heu quedat amb ganes? Doncs jugueu una altra partida! El que sabem del cert és que no en podreu jugar només una.

AGRAÏMENTS

Els autors volem mostrar el nostre agraïment als alumnes de l'IES Antonio Gaudí (Víctor, Bruno, Nerea, Paula, Águeda, Iván, Claudia, Andrés, Adri, Jimena, Cecilia...).

A l'associació Caballeros Templados, Círculo de Isengard, Místicos de Arkat i LUDO.

A Iván López, Charly, Helena, Borja, Nerea, Lena i Gato en el tablero. A Raquel i Miguel, a Sebas i Meme.

A les nostres famílies. A Raquel, Lucas, Marina, Carlos i Alba.



HOLA!

Som Buscalume, una petita editorial de jocs de taula fundada a Ourense el 2021.

Fem jocs de taula familiars, bonics i divertits.

Segueix-nos a les nostres xarxes i assabenta't del que anem fent. A més, sovint fem sorteigs i regalem coses...

+INFO



www.buscalume.com



@buscalume



/Buscalume



@Buscalume